



Reference Sphere for Wavefront

Reference Sphere

- 기준 구면을 이해하기 위해 다음 샘플을 활용합니다

- ✓ 경로 : ...\\Sequential\\Objectives\\Double Gauss 28 degree field.zmx

- 다음 과정을 통하여, 파일을 수정합니다

- ✓ #12 이미지 표면에서 Insert 버튼을 두 번 눌러, #14 위에 두 개의 행을 추가합니다
 - 이제 이미지 표면은 #14가 됩니다

- ✓ #12의 두께의 Solve Box를 선택하여, Solve 목록을 확인합니다
 - Pupil Position을 선택하면 동공 위치를 자동으로 추적할 수 있습니다
 - ❖ Solve Box에 U가 표시되어야 합니다
 - 이렇게 하면 동공 위치에 #13 표면이 자동 배치됩니다

- ✓ #13의 반경과 두께에 각각 Solve Box를 선택하여, Solve를 적용합니다
 - Pickup을 선택하여, 기준 구면에 대한 정보를 자동 구현 합니다
 - ❖ Solve Box에 P가 표시되어야 합니다
 - #13의 반경과 두께는 #12의 두께에 Scale Factor = -1를 적용하여, 구현합니다

	Surface Type	Comment	Radius	Thickness
10	Standard		196.417 V	6.858
11	Standard		-67.148 V	57.315 V
12	Standard		Infinity	-108.060 U
13	Standard		108.060 P	108.060 P
14	IMAGE Standard		Infinity	-

Curvature solve on surface 13

Solve Type: Pickup

From Surface: 12

Scale Factor: -1

From Column: Thickness

Thickness solve on surface 13

Solve Type: Pickup

From Surface: 12

Scale Factor: -1

Offset: 0

From Column: Thickness

Reference Sphere

- Solve가 적용된 #13 표면은 동공의 기준 구면을 표현합니다

- ✓ 파면의 기준 구면을 시각적으로 구현하여, 이해하기 위한 목적으로 파일이 작성되었습니다
- ✓ OpticStudio는 파면 오차를 계산할 때 시스템 내부에서 이러한 작업들이 수행됩니다

